



Pelitapa U10-U12 Hyvinkään Palloseura

2020-2021

Hyvinkään Palloseura Ry

Hyvinkään Palloseura 8v8 pelitapa

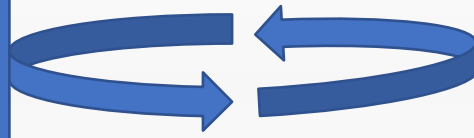


- Harjoiteltujen asioiden siirtäminen peliin.
- Systemaattinen ja progressiivinen eteneminen.
- Hyökkäyspelaamisen periaatteet ovat eteneminen ja tuki.
- Puolustuspelaamisen periaatteet ovat paine, riistäminen, tilan pienentäminen ja puolustuksen tuki.
- Rakenteen käsitteet kaistat, leveys/syvyys, muoto, tasapaino
- Pelin vaiheet hyökkäys: Pallonhallinta, Murtautuminen
- Pelin vaiheet puolustus: Korkea prässä, keskimatala blokki.
- Hyvinkään Palloseuran 8v8 pelitapa perustuu pallonhallintaan ja kontrolloituun etenemiseen sekä prässäämiseen.

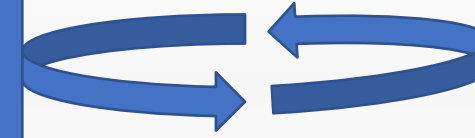
8v8 Pelitapa



Hyökkääminen



Tilanteenvaihdot



Puolustaminen

Peruspelaaminen
Eteneminen
Tuki

Positiivinen
Vastahyökkäys
Pallonhallinnan
säilyttäminen

Negatiivinen
Välitön prässi
Muoto

Peruspelaaminen
Paine
Riistäminen
Puolustuksen tuki
Tilan pienentäminen

Pelitapa
Pallonhallinta
Murtautuminen

Pelin rakenne:
Muoto
Leveys / Syvyys
Tasapaino
Pelitilan maksimointi

Pelitapa
Korkea prässi
Keskimatala blokki

Pelin rakenne Hyvinkään Palloseura



1-2-4-1

Pelin rakenne

Muoto

Leveys/Syvyys

Tasapaino

Kaistat

Pelitalan
maksimointi

Pelijärjestelmät Hyvinkään Palloseura



1-3-2-2



1-3-3-1



1-2-3-2



**Peruspelaaminen
Hyvinkään Palloseura**



Hyökkääminen

Puolustaminen

Eteneminen

Paine

Tuki

Riistäminen

Tilan pienentäminen

Puolustuksen tuki



Hyvinkään Palloseura Valmennuslinja

Pelin rakenne

Pelin rakenne Muoto



Muoto

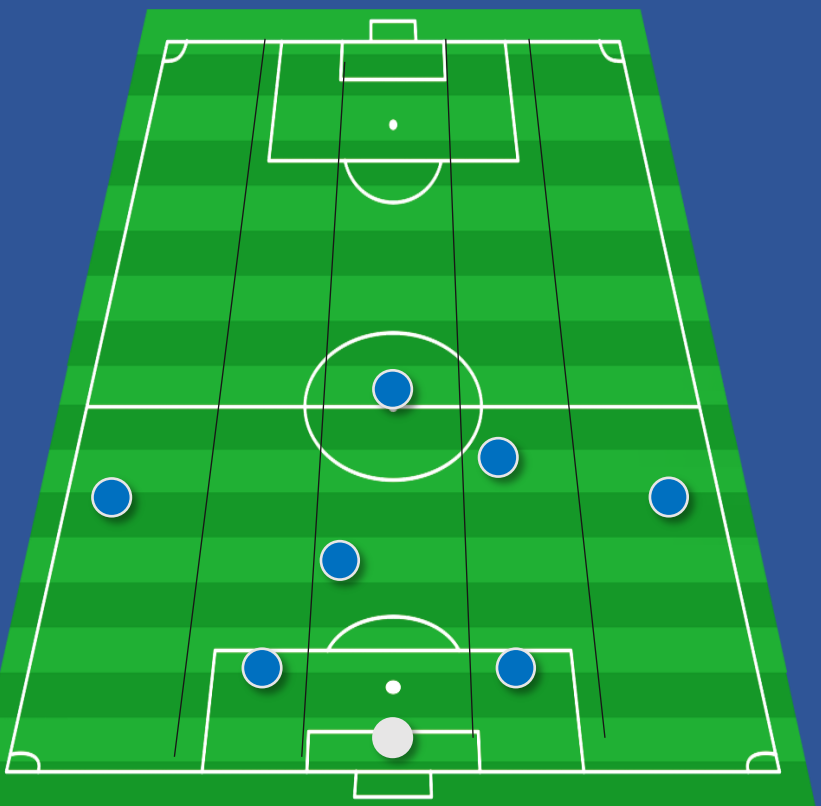
Perusmuoto 1-2-4-1 mikä muuttuu ja elää tarvittaessa niin hyökkäys kuin puolustussuuntaan riippuen pelitavasta sekä pelipaikkakohtaisesta roolituksesta. Pelaamisessa tulee säilyä tunnistettavat kolme linjaa niin hyökkäys kuin puolustussuuntaan.

Ensimmäinen linja

Toinen linja

Kolmas linja

Pelin rakenne Kaistat



Kaistat

Tarkoitus helpottaa pelaajien positionaalista sijoittumista ja tuoda rakennetta pelitilan maksimointiin sekä pallonhallinnan säilyttämiseen.

Laitakaistat

Välikaistat

Kesrikaista

Pelin rakenne Tasapaino



Tasapaino
Pelaamisessa tulee aina olla kenttätasapaino kunnossa eli kentän käyttö sekä pelaajien väliset etäisyydet. Tämä mahdollistaa pallonhallinnan säilyttämisen, mahdollisuuden edetä sekä reagoinnin tilanteenvaihtoihin.

**Kentän täyttäminen
pallollisena**

TV - ennakointi

TV + ennakointi



Hyvinkään Palloseura Valmennuslinja

Peruspelaaminen

Hyökkääminen

Hyvinkään Palloseura Hyökkääminen

Etenemisen tavoitteena on edetä kohti vastustajan maalia kontrolloidusti kuljettamalla tai syöttämällä.

Etenemisen toimintaketju:

- Informaation kerääminen -> Lähin vastustaja, tila, lähin oma pelaaja, seuraavaksi lähin vastustaja, seuraavaksi lähin oma pelaaja
- Päätöksenteko -> Eteneminen edun kautta / pallonhallinnan säilyttäminen ja isomman tilan etsiminen.

Toiminta ikävaiheen mukaan!

Peruspelaaminen Eteneminen



Etenemisen avainasiat ja laatutekijät:

Avainasiat:

- Jos tilaa edetä -> Etene kuljettamalla.
- Syöttö edullisempaan asemaan.
- Jos eteneminen estetty, säilytä pallonhallinta ja löydä isompi tila edetä.
- Vastustajan houkutteleminen.
- Rytmin säätely.

Hyvinkään Palloseura Hyökkääminen

Pallottoman pelaajan tulee tukea pallollista pelaajaa, jotta eteneminen on mahdollista. Tavoite tuoda pallolliselle pelaajalle aina vähintään kaksi syöttösuuntaa jotta kentällä on mahdollista edetä sekä säilyttää pallonhallinta.

Tuen toimintaketju:

- Informaation kerääminen -> Lähin vastustaja, tila, lähin oma pelaaja, seuraava vastustaja, seuraava oma pelaaja.
- Päätöksenteko-> Etene syöttämällä / säilytä pallonhallinta

Toiminta ikävaiheen mukaan

Peruspelaaminen Tuki

Tuen ikävaiheen avainasiat ja laatutekijät:

Avainasiat:

- Syöttölinjan avaaminen
- Luo oma syöttölinja -> Ei samalla kaistalla.
- Säilytä etäisyys palloon
- Jatkuva ja edistävä tuki
- Tilan maksimointi





Hyvinkään Palloseura Valmennuslinja

Peruspelaaminen

Puolustaminen

Hyvinkään Palloseura Puolustaminen

Paineistamisen tarkoituksena on häiritä vastustajan etenemistä joka hyvin toteutettuna johtaa vastustajan heikkoon suoritukseen.

Paine:

- Lähin pelaaja pelitilanteesta riippuen.
- Lähin vastustaja
- Pelin vaihe ja sijoittuminen kentällä.

Toiminta ikävaiheen mukaan

Peruspelaaminen Paine

Paineen ikävaiheen avainasiat:

Avainasiat:

- Katko tai riistä -> Estä eteneminen

Estä eteneminen:

- Lähestyminen -> Peitä yksi syöttösuunta
- Puolustusasento
- Riistäminen
- Jatka prässä
- Intensiivetti



Hyvinkään Palloseura Puolustaminen

Riistämisen tarkoituksena on voittaa pallo omalle joukkueelle vastustajalta tai ennen kuin pallo on vastustajalla.

Riistäminen:

- Lähin pelaaja pelitilanteesta riippuen.
- Lähin vastustaja
- Pelin vaihe ja sijoittuminen kentällä.

Toiminta ikävaiheen mukaan

Peruspelaaminen Riistäminen



Riistämisen ikävaiheen avainasiat:

Avainasiat:

- Intensiteetti.
- Lähestyminen.
- Puolustusasento.
- Pallon ja vastustajan väliin.
- Pysy pystyssä.

- Kääntymisen estäminen.
- Pyri riistämään etupuolelta ennen kuin pallo vastustajalla kontrollissa.

Hyvinkään Palloseura Puolustaminen

Tilan pienentäminen on kollektiivinen toiminto jonka tavoitteena on vaikeuttaa vastustajan etenemistä ja ohjata vastustajan pelaaminen vaarattomille sektoreille.

Tilan pienentäminen:

- Leveyden minimointi
- Vaara-alueen puolustaminen
- Ohjaaminen
- Selustan puolustaminen
- Pelin vaihe ja sijoittuminen kentällä.

Toiminta ikävaiheen mukaan

Peruspelaaminen Tilan pienentäminen



Tilan pienentämisen ikävaiheen avainasiat:

Avainasiat:

- Tila ja aika minimiin vastustajalta -> Lähestyminen.
- Leveyden minimointi -> Muoto tiiviiksi.
- Puolusta vaaralliset alueet.
- Kontrolloi vaaralliset pelaajat.
- Ohjaa pois vaara-alueelta.

Hyvinkään Palloseura Puolustaminen

Tuki on puolustustilanteessa toiseksi lähin pelaaja palloon nähden. Tukemisen tarkoitus on lisätä mahdollisuutta riistää pallo.

Puolustuksen tuki:

- Etäisyys ensimmäiseen puolustajaan.
- Puolusta tilaa ensimmäisen puolustajan takana ja ole valmis riistoon.

Toiminta ikävaiheen mukaan

Peruspelaaminen Puolustuksen tuki



Puolustuksen tuen ikävaiheen avainasiat:

Avainasiat:

- Tunnista ensimmäinen puolustaja.
- Tunnista oma suora vastustaja.
- Näe oma vastustaja ja pallo.
- Puolustuskolmio -> Sijoittuminen diagonaalisesti.
- Etäisyys ensimmäiseen puolustajaan.
- Kommunikointi.
- Tilan puolustaminen.



Hyvinkään Palloseura Pelitapa

Hyökkääminen

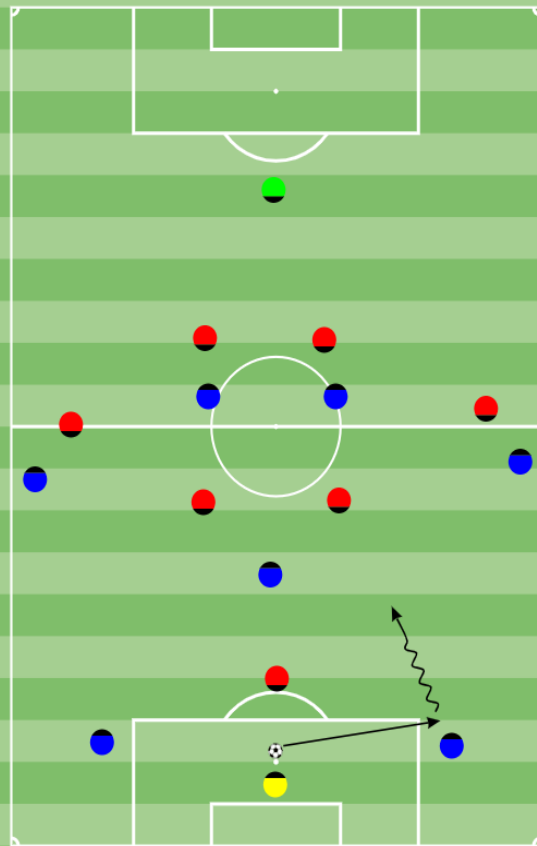
Pelinavaaminen

Pelinavaamisen tarkoitus on ohittaa vähintään vastustajan ensimmäinen linja kontrolloidusti niin, että pelaajalla ei ole prässää.

Tavoite on luoda määrällinen, positionaalinen tai laadullinen etu ensimmäiseen linjaan, jotta pelinavaamisen onnistumisen todennäköisyys kasvaa.

Huomioitavat asiat:

- Kenttätasapaino
- Ikäluokkakohtaiset tavoitteet -> Mihin halutaan edetä ja miten.
- Prässääjien määrä.



Hyökkääminen Pelinavaaminen

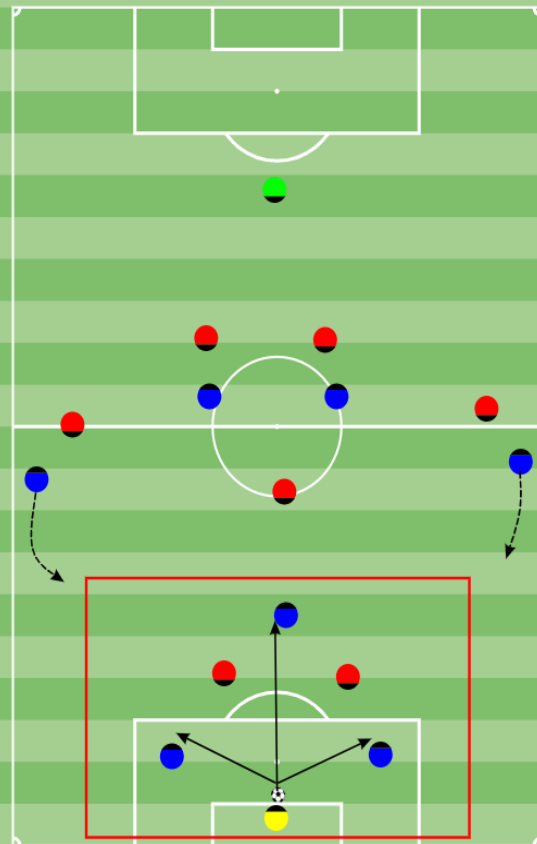
Pelinavaaminen

Pelinavaamisen tarkoitus on ohittaa vähintään vastustajan ensimmäinen linja kontrolloidusti niin, että pelaajalla ei ole prässä.

Tavoite on luoda määrällinen, positionaalinen tai laadullinen etu ensimmäiseen linjaan, jotta pelinavaamisen onnistumisen todennäköisyys kasvaa.

Huomioitavat asiat:

- **Kenttätasapaino**
- **Ikäluokkakohtaiset tavoitteet -> Mihin halutaan edetä ja miten.**
- **Prässääjien määrä.**



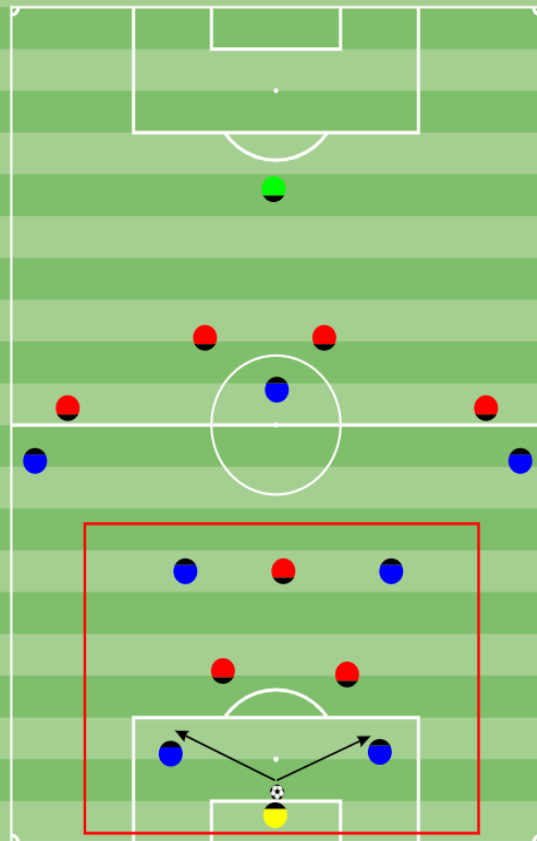
Pelinavaaminen

Pelinavaamisen tarkoitus on ohittaa vähintään vastustajan ensimmäinen linja kontrolloidusti niin, että pelaajalla ei ole prässä.

Tavoite on luoda määrällinen, positionaalinen tai laadullinen etu ensimmäiseen linjaan, jotta pelinavaamisen onnistumisen todennäköisyys kasvaa.

Huomioitavat asiat:

- **Kenttätasapaino**
- **Ikäluokkakohtaiset tavoitteet -> Mihin halutaan edetä ja miten.**
- **Prässääjien määrä.**



Murtautuminen

- **Murtautumisen tavoite on päästä kontrolloidusti ohittamaan vastustajan viimeinen linja joko kuljettamalla tai syöttämällä.**

Avainasiat:

Eteneminen mahdollisimman monella kaistalla.

Tila selustassa

Mahdollinen monisuuntainen aikapaine

Pyritään parhaalle maalintekosektorille.

Laatutekijät:

Sijoittuminen näkökentän ulkopuolelle.

Täysivauhtiset juoksut.

Kuljettaminen diagonaalisesti kohti viimeistä linjaa.

Kosketuspituuden säätely

Seuraavan peliteon salaaminen

Liikkeiden ajoitukset

Syötön laatu

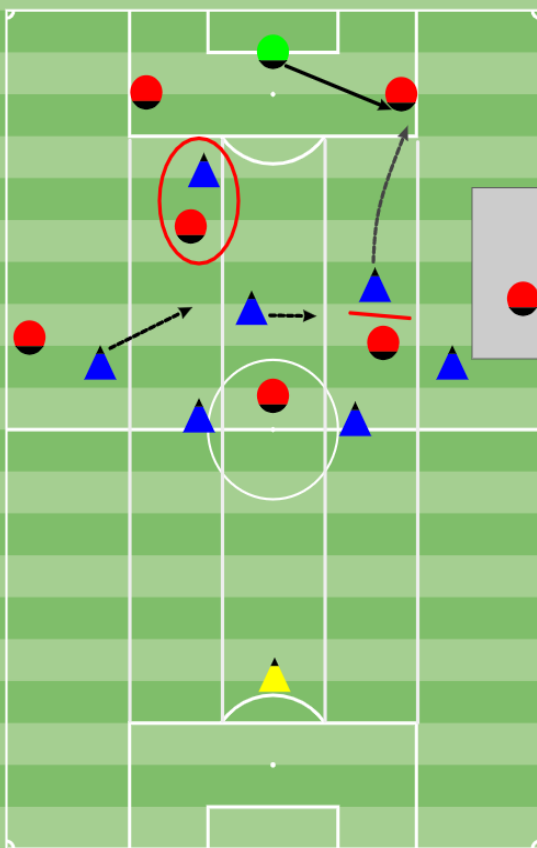


Hyvinkään Palloseura Pelitapa

Puolustaminen

Puolustaminen Korkea prässä

Korkea prässä



Korkean prässin tarkoitus on hankaloittaa vastustajan kontrolloitua etenemistä ja ohjata vastustaja pelaamaan halutulle alueelle missä pyritään riistoon.

Korkean prässin avainasiat:

Tilan pienentäminen kollektiivisesti.

Lähestyminen, syöttölinjan sulkeminen ja ohjaaminen.

Paine pallolliselle ja etenemisen estäminen.

Tasapaino

Eteenpäin puolustaminen kun mahdollista.

Kääntymisen estäminen.

Puolustuksen tuki.

TV+ ennakointi

Keskimatala blokki

Kun ei ole kannattavaa / mahdollista prässätä ylhäältä

Avainasiat:

Paineen jatkaminen keskikentältä täydellä intensiteetillä.

Tilan pienentäminen

Selustan puolustaminen

Kommunikointi

Liikkeen suunta ja puolustusasento.

Ohjaaminen pois vaara-alueelta pienentämällä tilaa.

Puolustuksen tuki.

Maalivahdin rooli selustan puolustamisessa.



Hyvinkään Palloseura Pelitapa

Tilanteenvaihdot

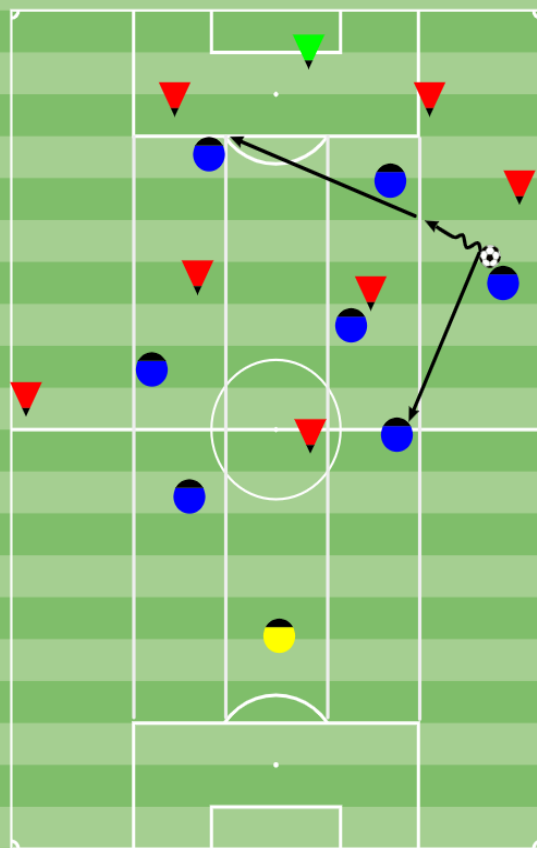
Tilanteenvaihdot Positiivinen

Positiivinen

Positiivisen tilanteenvaihdon jälkeen tavoite on edetä tai säilyttää pallonhallinta ja löytää suurempi tila edetä. Hyvä pelin rakenne mahdollistaa hyvän ennakkoinnin tilanteenvaihtoihin.

Avainasiat:

- Kuljettaminen edun saamiseksi.
- Syöttö edullisempaan asemaan.
- Tilan maksimointi
- Pallonhallinnan säilyttäminen ja isomman tilan löytäminen etenemiseen.



Tilanteenvaihdot Negatiivinen

Negatiivinen

Negatiivisen tilanteenvaihdon jälkeen tavoitteena on aloittaa välitön prässä jotta pallo voidaan voittaa takaisin vielä kun vastustaja on epätasapainoisessa tilanteessa. Toiminta riippuu pelinvaiheesta.

Avainasiat:

Välitön prässä

Tilan pienentäminen

Etenemisen estäminen

Puolustuksen tuki.

Jos ei mahdollista välittömään prässäiin:

Tilan pienentäminen

Vaara-alueen puolustaminen

