

## **ALAKOULUN 3.- ja 4.-LUOKKIEN JALKAPALLOTURNAUS PERJANTAINA 4.5.2018 KANKURINPUISTON TEKONURMELLA**

### **TURNAUKSEN SÄÄNNÖT JA OHJEET**

#### **TURNAUSPAIKKA**

Turnaus pelataan Kankurinpuiston tekonurmella kolmella nappulakentällä, osoite Torikatu 20.

#### **TURNAUKSEN EROTUOMARIT**

Kaikkiin otteluihin on merkitty erotuomari. **Hakalan koululta on luvattu tarvittaessa tuomariapua.**

#### **KILPAILUSARJAT JA KILPAILUTAPA**

Turnauksessa on 3.- ja 4.-luokkien kilpailusarjat.

Turnauksen otteluissa pelataan ensimmäinen puoliaika tyttöjoukkueilla ja toinen puoliaika poikajoukkueilla.

#### **3.-luokkien turnaus**

Kolmansien luokkien turnaukseen ilmoittautui seitsemän joukkuetta. Turnaus pelataan neljän ja kolmen joukkueen lohkoissa. Kolmen joukkueen B- lohossa pelataan yksinkertainen sarja. Neljän joukkueen A- lohossa pelataan cupkäytännöllä ja tasatulokseen päättynyt ottelu ratkaistaan rangaistuspotkukilpailulla, ensin kolmella pelaajalla ja sen jälkeen laukaisija kerrallaan.. Alkusarjan jälkeen lohkojen voittajat pelaavat sijoitusottelun sijoista 1-2 ja toiseksi sijoittuneet sijoista 3-4.. Tasatulokseen päättäneen ottelun tulos ratkaistaan rangaistuspotkukilpailulla, ensin kolmella pelaajalla ja sen jälkeen laukaisija kerrallaan. Muut sijat määräytyvät pisteiden ja maalieron perusteella.

#### **4.-luokkien turnaus**

Neljänsien luokkien sarjaan ilmoittautui kymmenen joukkuetta. Turnaus pelataan kahdessa neljän ja yhdessä kahden joukkueen lohossa. Neljän joukkueen lohkot pelataan cupkäytännöllä ja niiden jälkeen pelataan sijoitusottelut sijoista 1-4 siten että A- ja B-lohkon voittajat pelaavat keskinäisestä paremmuudesta. Ottelun voittaja pelaa turnauksen mestaruudesta C-lohkon voittajaa vastaan ja hävinnyt C-lohkon kakkosta vastaan sijoista 3-4. Kahden joukkueen lohossa pelaavat joukkueet kaksi ottelua keskenään.

#### **JOUKKUEKOKO JA PELAAJALUETTELO**

Joukkuekoko kentällä on maalivahti + kuusi kenttäpelaajaa. Vaihdot voi suorittaa edestakaisina-ns. lentävinä vaihtoina kentän keskirajan tuntumasta.

**Joukkueiden tulee toimittaa pelaajaluettelo ennen turnauksen alkua turnaustoimistoon. Jos joukkueen pelaajaluettelo on lähetetty sähköpostilla turnauksen yhteyshenkilölle, ei pelaajaluetteloä tarvitse tuoda turnaustoimistoon paitsi siinä tapauksessa, jos pelaajissa on tullut muutoksia aiemmin lähetettyyn luetteloon.**

#### **PAITSIOSÄÄNTÖ**

Turnauksessa ei noudateta paitsiosääntöä.

#### **KULMAPOTKU**

Normaali kulmapotku kentän kulumasta

### **PELIAIKA JA PALLON KOKO**

Ottelujen peliaika on 2 x10 minuuttia.

Pallon koko on no 4.

### **LOPPUSIJOITUSTEN RATKAISEMINEN**

Mikäli vähintään kaksi joukkuetta päätyy sarjassa tasapisteisiin, ratkaisee niiden keskinäisen järjestyksen:

1. Keskinäisten ottelujen a) pisteet, b) kaikkien ottelujen maaliero, c) tehdyt maalit, d) arpa.

### **TASAPELI SIJOITUSOTTELUSSA**

Tasapeliin päätyneessä sijoitusottelussa sekä kolmansien luokkien A-lohkoksa ja neljänsien luokkien A- ja B-lohkon lohkon otteluissa voittaja ratkaistaan rangaistuspotkukilpailulla ensin kolmella pelaajalla ja sen jälkeen laukaisija kerrallaan. Rangaistuspotkun saa potkaista myös pelin päättyessä vaihdossa ollut pelaaja.

**PALKINNOT** Kummassakin kilpailusarjassa palkitaan kolme parasta joukkuetta mitaleilla.

### **TURNAUKSEN YHTEYSHENKILÖ**

Matti Honkakangas, [matti.honkakangas@pp.inet.fi](mailto:matti.honkakangas@pp.inet.fi) , puh. 0400-507546